

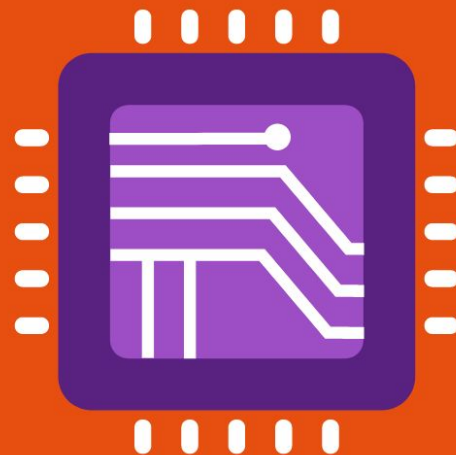
# Ciencias de la Computación

# ¿Qué es?

Ciencias de la Computación es un piloto de formación optativo que Ceibal en conjunto con ANEP-DGES, pone a disposición de los alumnos de Bachillerato de Educación Secundaria (4to, 5to y 6to año) y de Educación Media Superior (UTU)\* de todo el país.

En este espacio formativo, se trabajará a partir de cursos en la Plataforma CREA, que permitirán que los alumnos se acerquen a saberes vinculados a las de la Computación.

**En este 2023, el piloto cuenta con 2 fases**



\*A excepción de Enseñanza Media Profesional.

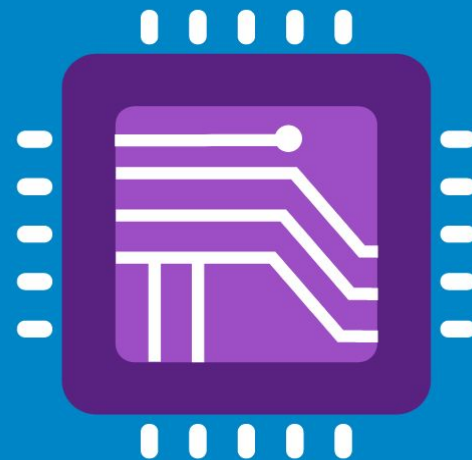
# Primera fase: Curso Introductorio

**Duración:** 6 semanas (3hrs / semana)

**Modalidad:** Masivo, autocontenido y autoasistido en CREA.

El curso sirve de presentación general de la propuesta y aborda distintas áreas de las Ciencias de la Computación, que servirán como punto de partida para los cursos posteriores

- Programación
- Procesamiento de información
- Videojuegos
- Inteligencia artificial
- Tecnologías aplicadas
- Pensamiento computacional
- Ciudadanía digital



## Segunda fase: + Cursos

Cursos modulares, con espacios sincrónicos y asincrónicos tutorados.

Cursos confirmados:

- Introducción a la programación 1: Primeros programas con Python.
- Introducción a la programación 2: Estructuras de datos con Python
- Introducción a la programación 3: Programación Orientada a Objetos con Python
  
- + otros proyectos en borrador

Es requisito indispensable para cursar la segunda fase, haber cursado la fase 1.



# Dispositivos

El piloto prevé la entrega de computadoras\* a partir del segundo semestre a quienes así lo requieran para dar seguimiento al curso;  
Su entrega se limita a quienes se inscriban, cursen y aprueben satisfactoriamente el curso introductorio

\*Sujeto a disponibilidad de equipos, cantidad limitada.



# La propuesta



# Datos

**Universo total:** 106.000 estudiantes de bachillerato de secundaria en todos los planes (1996 y 2004) + 44.000 de UTU.

## Lanzamientos

- Primera edición del introductorio: **23 de mayo**
- Segunda edición del introductorio: **31 de julio**
- Primera edición de Fase 2: **7 de agosto**

**Inscripciones segunda edición introductorio:** 31 de julio al 20 de agosto

**Enrolamiento:** automático a partir de la inscripción en:  
<https://ceibal.edu.uy/ciencias-de-la-computacion/>

**Duración del curso:** 6 semanas / 3 hrs por semana



# Info difusión

Video presentación del programa: <https://youtu.be/Z2JTBamghKE>

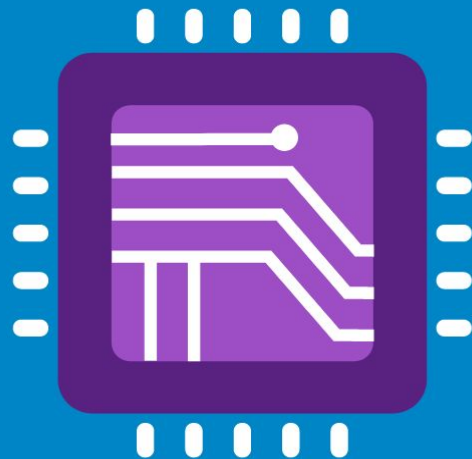
Resumen del curso : <https://youtu.be/xrDMHVvMmLw>

Sitio web (info e inscripciones): <https://ceibal.edu.uy/ciencias-de-la-computacion/>

Cómo inscribirse: <https://youtu.be/Oj7g6Qbl-xQ>

[Para docentes de Informática y POITE:](#)

Formulario registración curso docentes: <https://bit.ly/CC-profes>





¿Ya conocés el programa

de Ciencias de la Computación  
de Bachillerato?



Escaneá el QR  
para conocer más  
e inscribirte.



**iGracias!**

[ceibal.edu.uy](http://ceibal.edu.uy)

